

出現アイテム(重要な物のみ)

	ファイヤーボールスペシャル		シールド (セプターを取ると消滅)
 30	回復薬 30		スーパーソード (クラウンを取ると消滅)
 60	回復薬 60		セプター (シールドを取ると消滅)
	毒 -30		クラウン (スーパーソードを取ると消滅)
	マッシュルーム バイタリティーのMAXが増える		



ROUND 01

① 出発地点   アイテム なし

②   アイテム なし

③   アイテム 