

競技方法及び注意事項

- 1 Aクラス、Cクラスは4チームによるリーグ戦。
- 2 Bクラスは**9チームによる予選リンクリーグ戦(2対戦)後**、
予選1位～3位チームによる決勝リーグ戦と予選4位～9位チームによる順位決定戦。
- 3 1対戦は3試合(男子ダブルス、女子ダブルス、ミックスダブルス)を同時に進行します。
チームリーダーは、あらかじめチームの使用コートを確認しておいてください。
練習コート、練習時間はありません。
- 4 試合は6ゲーム先取(ノード)40分間のタイムマッチ制です。
但し、Bクラス決勝リーグ戦は4ゲーム先取(セミアド)40分間のタイムマッチ制です。
- 5 各ラウンドとも試合開始時刻前に、試合前の挨拶(選手紹介)およびトスをして待機し、
「試合を始めてください」の放送で、試合開始です。 サービス練習は無しです。
- 6 試合終了のホイッスルが鳴った瞬間、飛んでいたボールは無効とします。
それまでの結果がゲームスコアとなります。(例：5-3、15-30なら5-3)
- 7 同スコアで、試合終了のホイッスルが鳴った時は、その時点のポイントの結果により
ゲームスコアが決まります。(例：4-4、30-15なら5-4となります)
- 8 同スコア及び同ポイントで、試合終了のホイッスルが鳴った時は、即プレーを止めて
改めて1ポイントだけ試合をして、そのポイントを取った方がそのゲームを取った事と
します。(例：4-4、30-30なら 5-4または4-5となります)
- 9 試合前の挨拶で、監督は事前に作成しておいた [チーム戦メンバー表] を交換して
選手紹介をして下さい。
- 10 勝ちチームの監督は、試合後の挨拶で結果を発表し、 [勝敗連絡票] に敗者サインを
もらって、 [チーム戦メンバー表] 2枚と共に速やかに本部まで届けてください。
- 11 次の試合(ラウンド)開始までの時間は10分とします。
コートの移動や試合前挨拶、トス等を行って待機しててください。
- 12 リーグ戦の順位の決め方
 - 1) 完了試合数の多いチームを上位とする。
 - 2) 勝率の高いチームを上位とする。
 - 3) 2チームが同じ勝率になった場合は、お互いの対戦結果(直接対決)の勝者が上位。
但し、総当たりではないリーグ戦(Bクラスの予選リーグ)の場合には適用しない。
 - 4) 2チーム以上が同じ勝率になった場合で、前項「3)」を適用しない場合は、
 - ①総勝利試合数が多いチームが上位。
 - ②取得セット率が高いチームが上位。
 - ③取得セット率が同じになった場合は、取得ゲーム率が高いチームが上位。
 - ④取得ゲーム率も同じになった場合は、チーム代表によるじゃんけんとする。

大会終了後はコート整備と片づけのお手伝いをお願いします。